

Unreal Engine, Blender & Co. in der TV-Produktion

KURZBESCHREIBUNG

Die frei verfügbaren 3D-Tools „Unreal Engine“ und „Blender“ sind in der Gaming-Community weit verbreitet und sehr beliebt. Auch in der TV-Produktion lassen sich diese und ähnliche Tools mit entsprechendem Know-how professionell und kreativ einsetzen. Hierzu vermittelt das Seminar die entsprechenden Grundlagen und demonstriert eine Reihe gelungener Beispiele, die der eigenen Kreativität viel Raum für Neues lassen.

SCHWERPUNKT

Dieses Seminar bietet eine Einführung in die Themen 3D-Erstellung und -Verarbeitung für Echtzeitgrafik-Anwendungen. Der Fokus liegt auf der Software Blender in Verbindung mit Unreal Engine.

ZIELGRUPPE

Mitarbeitende der Fernsehproduktion

THEMEN

3D und Echtzeitgrafik

Blender und Unreal, Alternative Tools

Anwendungsgebiete für 3D

- 3D in der Fernsehgrafik
- 3D Animationen

Einführung in Blender

- Vorbereitung und Hardwareanforderungen
- Grundlagen Modellieren, Modellierungstechniken
- Retopology und Optimierung für Echtzeitgrafik
- Shading – Oberflächengestaltung
- UV-Mapping, Texture Maps und Texture Painting
- Animation
- Beleuchtung und Rendering
- Export aus Blender und Live-Link Schnittstellen

Einführung Unreal Engine

- Anwendungsbeispiele
- Vorbereitung, Hardwareanforderungen, Einrichten der Unreal Engine
- 3D-Objekte und Import
- Texturen und Materialien
- Animationen
- Blueprints und Programmierung
- Kameras/Beleuchtung/Farbkorrektur
- Mögliche Ausspielwege
- Alternative 3D-Erstellung: 3D-Scan, Photogrammetrie, Marketplace

Umsetzung Beispielprojekt

- Ziel, Konzeption
- Unreal-Projekt anlegen, Szenenaufbau, Bestückung der Szene mit Objekten aus dem Marketplace
- 3D-Objekt-Erstellung in Blender, Integration in das Projekt
- Beleuchtung und Farbkorrektur
- Rendering
- Zukünftige Anwendungsfälle und mögliche Entwicklungen

TERMINE

Aktuell sind keine Termine verfügbar.

INHALTLICH VERANTWORTLICH

Michael Bliemel
E-Mail: m.bliemel@ard-zdf-medienakademie.de
Telefon: +49 911 9619-351

KUNDENSERVICE

Anette Barth
E-Mail: kundenservice@ard-zdf-medienakademie.de
Telefon: +49 911 9619-251

SEMINARNUMMER

35 320