

## Alles-as-a-Service? Strategie, Potential, Implementierung von Cloud-Infrastrukturen

### KURZBESCHREIBUNG

Cloud-native und „...as a service“ - kaum ein modernes IT-Konzept kommt ohne diese Buzzwords aus. Wenn Produktion 4.0 von Cloud-Technologien wirklich profitieren soll, kann Lift and Shift nur ein erster Schritt sein. Wie kann die Medienproduktion optimal von Cloud-Infrastrukturen profitieren? Wie lassen sie sich erfolgreich implementieren und sicher betreiben? Lernen Sie unterschiedliche Infrastruktur-Ansätze und ihre Kosten, Nutzen und Risiken kennen.

### IHR NUTZEN

Sie kennen die relevanten Begriffe und Konzepte einer serviceorientierten IT-Infrastruktur.

Sie können für konkrete Produktions- und Anwendungsfälle den passenden Infrastruktur-Ansatz auswählen.

Sie können Migrations- und Transformations-Konzepte bezüglich Funktion und Kosten einschätzen.

### SCHWERPUNKT

Im Mittelpunkt stehen Konzepte, Kosten und Nutzen von XaaS-Infrastrukturen für die Medienproduktion.

### ZIELGRUPPE

Planer\*innen und Strateg\*innen, die für die zukünftige Ausrichtung von IT verantwortlich sind.

### THEMEN

Anforderungen durch "Produktion 4.0"

Plattform- und Infrastruktur-Konzepte

- Cloud-Strategien: private Cloud vs. hybride Cloud
- hosted vs. on-premises
- Public Cloud

Migration und Transformation von "legacy" zu cloud-native

Kosten- und Sicherheitsaspekte

Datenschutz

### LEHRMETHODEN

Lehrvortrag

### TERMINE

**16.10.2023 (10:00 Uhr) bis**

**17.10.2023 (16:00 Uhr)**

Präsenz | Nürnberg

ARD.ZDF medienakademie (BR-Gelände)

Preis: 1.140,- € p.P.

Seminarleitung: Wolfgang Pascher

**07.05.2024 (10:00 Uhr) bis**

**08.05.2024 (16:00 Uhr)**

Präsenz | Nürnberg

ARD.ZDF medienakademie (BR-Gelände)

Preis: 1.140,- € p.P.

Seminarleitung: Erich Vogel

### INHALTLICH VERANTWORTLICH

Olaf Schott

E-Mail: o.schott@ard-zdf-  
medienakademie.de

Telefon: +49 911 9619-478

### KUNDENSERVICE

Anette Barth

E-Mail: kundenservice@ard-zdf-  
medienakademie.de

Telefon: +49 911 9619-251

### SEMINARNUMMER

31 341