

Webinar

Gamification im Change Management: Veränderungen spielerisch gestalten

KURZBESCHREIBUNG

In diesem Seminar lernen die Teilnehmenden, wie spielerische Elemente und Erkenntnisse der Positiven Psychologie Veränderungsprozesse wirksam unterstützen können. Neben neurowissenschaftlichen Grundlagen zum Thema Change stehen unterschiedliche Spielertypen, Spieledesigns und praxisnahe Methoden im Fokus – von Nudging-Techniken über Lego Serious Play bis hin zu digitalen Tools. In interaktiven Einheiten entwickeln die Teilnehmenden eigene Gamification-Ideen mithilfe des Game-Thinking-Prozesses und übertragen diese in konkrete Maßnahmen für den Arbeitsalltag.

IHR NUTZEN

Sie erhalten psychologisch fundierte Methoden – kompakt, praxisnah, umsetzbar:

um Veränderungsprozesse mit spielerischen Elementen zu gestalten,

um Widerstände und Unsicherheiten zu verringern und

Veränderungen mit Spaß und Motivation anzugehen.

ZIELGRUPPE

Change-Coaches und Change-Manager*innen

THEMEN

Gamification und Positive Psychologie verstehen

- Neuro-Change: Wie unser Gehirn Veränderungen verarbeitet
- Wie spielerische Elemente Change-Prozesse unterstützen
- Spielertypen und Spieledesign

Praxisnahe Methoden für Gamification in Veränderungen

- Challenge-Mechanismen und Nudging-Techniken
- Lego Serious Play und abstraktes Spielen für komplexe Change-Themen
- Online-Tools für spielerisches Arbeiten und Mitgestalten

Planen der Anwendung und des Transfers

- Entwicklung eigener Gamification-Ideen mit dem „Game-Thinking-Prozess“
- Kollegiale Fallberatung und Feedback
- Konkrete Maßnahmen für den Arbeitsalltag ableiten

Modul 1: Gamification im Change Management: Veränderungen spielerisch gestalten

Modul 2: Gamification im Change Management: Veränderungen spielerisch gestalten

Termindetails

TERMIN

Beginn: 12.06.2026

Preis: 570,- € p.P.

Modul 1: Modul 1: Gamification im Change Management: Veränderungen spielerisch gestalten

- 12.06.2026 (09:00 Uhr) bis 12.06.2026 (13:00 Uhr)
- **Webinar** | Online
- Dauer: 0,5 Tage
- Trainer*innen: Mohan Thambayah

Modul 2: Modul 2: Gamification im Change Management: Veränderungen spielerisch gestalten

- 17.06.2026 (09:00 Uhr) bis 17.06.2026 (13:00 Uhr)

TERMINE

Beginn: 12.06.2026

INHALTLICH VERANTWORTLICH

Florian Klein
E-Mail: f.klein@ard-zdf-medienakademie.de
Telefon: +49 911 9619-353

KUNDENSERVICE

Ute Sperling
E-Mail: kundenservice@ard-zdf-medienakademie.de
Telefon: +49 911 9619-367

SEMINARNUMMER

43 426

- **Webinar** | Online
- Dauer: 0,5 Tage
- Trainer*innen: Mohan Thambayah